COCKTAIL DU BONHEUR

2012

Thème outil **COMPETENCES PSYCHOSOCIALES**

Descripteurs :

Type d'outil **PHOTO-EXPRESSION / JEU DE CARTES**

- **200 cartes « propositions du bonheur », 8 cartes « joker »**
- **1 mode d'emploi**
- 1 « étoile » - A4

Bonheur
Représentation
Engagement

Public **ADOLESCENT – JEUNE - ADULTE**

Localisation : Lille : ANPAA
Boulogne-sur-Mer : Relais de la santé

Objectif *Source concepteur* **Permettre aux participants de réfléchir et d'avoir un échange sur leurs conceptions du bonheur.**

Editeur
Diffuseur

EDITIONS SDJ LIEGE
Service Diocésain des Jeunes
127, ure des Bruyères
4000 Liège
sdjliege@skynet.be

Contenu
Déroulement

METHODOLOGIE :

Pour jouer avec petit groupe : L'animateur distribue 5 cartes à chaque participant. A tour de rôle, le joueur pioche une carte chez chaque autre participant, le joueur enlève alors les cartes en surnombre, les dépose :

- face cachée à côté de lui : ces cartes représentent sa conception du bonheur
- face visible au centre de la table : ces cartes ne contribuent pas à sa conception du bonheur : ici, le joueur doit argumenter. Les autres joueurs peuvent réagir.

Les joueurs sélectionnent des cartes (pioches ou celles rejetées par d'autres) pour arriver à 5 cartes…

Le jeu est terminé lorsque chaque participant parvient à déposer son cocktail de 5 cartes qui lui permettent d'exprimer sa conception du bonheur ou à la fin du temps imparti par l'animateur.

Pour jouer avec un grand groupe : Les joueurs forment des sous-groupes. Ici le groupe constitue collectivement un « cocktail du bonheur ». Après un temps d'échanges, les cartes rejetées sont proposées par l'animateur à d'autres groupes.

L'ECHELLE D'ENGAGEMENT « ETOILE » :

L'animateur propose alors aux participants de compléter les 5 branches de l'étoile selon leur « cocktail du bonheur ».